

Příloha č. 1E zadávací dokumentace – Podrobný popis předmětu plnění 5. části veřejné zakázky

Popis předmětu plnění 5. části veřejné zakázky
Vývojová prostředí a programování

Předmětem plnění této části bude poskytnutí následujících školení v oblasti Vývojových prostředí a programování:

P.č.	Požadované školení	Způsob a druh školení	Lokalita školení a předpokládaný termín	Počet účastníků	Min. počet běhů pro daný počet účastníků	Min. délka trvání školení ve dnech/1 osoba
E.	Vývojová prostředí a programování					
1.	Základní školení vývojového prostředí Eclipse IDE	Externě/standardní	Praha listopad - leden Brno březen- květen	2 6	1 1	1 den
2.	Základní školení programovacího jazyka Java EE 6, 7	Externě/standardní	Praha listopad - leden Brno listopad - leden	17 5	2 1	3 dny
3.	Programování v aplikačním prostředí Liferay	Externě/standardní	Praha listopad - leden	5	1	3 dny
4.	Programování v aplikačním prostředí JBOSS a Ajax	Externě/standardní	Brno březen- květen	6	1	3 dny
5.	Základní školení programování v systému JavaScript	Externě/standardní	Praha listopad - prosinec Brno: březen- květen	13 3	2 1	3 dny
6.	Pokročilé školení programování v systému JavaScript	Externě/standardní	Praha březen- květen Brno: březen-	11 3	2 1	3 dny

			květen			
--	--	--	--------	--	--	--

Zadavatel současně stanovuje podrobný minimální obsah jednotlivých školení, která jsou předmětem této části veřejné zakázky. Minimální obsah jednotlivých školení je pro uchazeče závazný.

Podrobný minimální obsah školení - E. Vývojová prostředí a programování

E.1. Základní školení vývojového prostředí Eclipse IDE

Náplň kurzu:

- Úvod do prostředí Eclipse
- Nejpoužívanější klávesové zkratky
- Rychlá navigace v kódu
- Debugování
- Refactoring
- Generování kódu
- Tvorba vlastních šablon kódu
- Findbugs a další zajímavé pluginy
- Práce s databází - JDBC
- Práce s databází - JPA a Hibernate Tools
- Práce se Subversion / GIT
- Tipy a triky

E.2. Základní školení programovacího jazyka Java EE 6, 7

Náplň kurzu:

- Úvod do jazyka Java
- Základní pojmy
- Základní syntax Javy
- Řídící struktury
- Metody a třídy
- Řetězce a terminálový výstup
- Rozhraní
- Seznamy
- Dědičnost
- Výjimky
- Grafické rozhraní - Swing/SWT
- Platforma Java EE
- Příprava vývojového prostředí
- Ladění, debugging

E.3. Programování v aplikačním prostředí Liferay

Náplň kurzu:

Zadávací dokumentace veřejné zakázky s názvem „Nákup školicích služeb pro ICT“

- Vývojová strategie a programování
- Úvod do Plugins
- Liferay Developer Studio
- Nastavení Liferay
- Úvod do Portletů
- Standardní Java Portlety
- Inter-Portlet Communication
- Portlets and Web Application Frameworks
- MVC Portlets
- Design Approach
- Service Builder
- Liferay Search Container
- Portlet Permissions
- Feedback, Validation and Localization
- Control Panel Portlets
- Liferay Theme přehled and cvičení
- Liferay Layout Template přehled and cvičení
- Advanced Theme, Layout Topics and Best Practices
- Customizing Properties
- Adding a Post Login Action
- Customizing Language Keys
- Customizing Core Liferay JSPs
- EXT Plugin přehled
- Extending User Management
- Používání Liferay's Web Services

E.4. Programování v aplikačním prostředí JBOSS a Ajax

Náplň kurzu:

- vytváření robustní enterprise aplikace pomocí JBoss a Ajax middleware.
- Vytváření bezpečné enterprise aplikace
- Integrovaní aplikace s back-endovými enterprise information a messaging systémy
- Testování s Arquillian
- Použití Contexts and Dependency Injection (CDI) pro seamless vícevrstvé aplikace
- administrační úlohy pro vývojáře

E.5. Základní školení programování v systému JavaScript

Náplň kurzu:

- Úvod do JavaScriptu – základní pojmy, vlastnosti, použití a koncepce zakomponování do stránek HTML
- Data a proměnné – klíčová slova, výrazy, operátory
- Funkce, metody, události a jejich obsluha (podmínky, cykly); řízení chodu programu
- Objektový model – objekty v JavaScriptu a jejich struktura
- Vytváření interaktivních formulářů – přehled; objekty form, button, checkbox

- Cookies – přehled, posílání, ukládání, mazání
- Ovládání rámců – zaměření rámce a okna; okna, funkce a proměnné
- Vlastní objekty v JavaScriptu, hierarchie a použití – konstruktor, instance, vlastnosti a metody

E.6. Pokročilé školení programování v systému JavaScript

Náplň kurzu:

- JavaScript se zaměřením na jeho využití při tvorbě dynamických stránek,
- vytváření vlastních objektů pomocí JavaScriptu,
- vytváření globálních event-handlery,
- přístup a programově modifikované kaskádové styly a používání W3C DOM,
- Specifika chování kódu v závislosti na použitém prohlížeči
- Nedokumentované funkce